

ПРАВИЛА ИГРЫ

АМЕРИКАНСКИЙ ПУЛ. «ВОСЬМЕРКА»

Перед каждым ударом необходимо четко дать понять, какой шар и в какую лузу будет сыгран.

ХОД ИГРЫ:

- ① Разбой осуществляется сильным ударом с линии дома. В результате разбоя минимум четыре шара должны дойти до борта и/или упасть в лузу. На этом этапе заказ не нужен;
- ② Если разбой выполнен правильно и шар попадает в лузу — продолжает игрок, который разбивал, в других случаях — соперник;
- ③ После разбоя игрок выбирает шары, которыми будет играть (полосатые или целые), вне зависимости от того, какой упал шар при разбое. При первом ударе после разбоя возможно сыграть комбинацию и через другую группу шаров (целый-полосатый);
- ④ Первое попадание битком (белый шар) должно быть по своему шару (например, если выбрали полосатые — первым битком должен коснуться полосатого шара);
- ⑤ Если игрок забил свой шар и также упал шар соперника, оба шара засчитываются, игрок продолжает серию;
- ⑥ Если упал только шар соперника, шар засчитывается, но продолжает игру соперник;

- ⑦ Из тактических соображений игрок до удара может объявить отыгрыш. В этом случае после удара все забитые шары засчитываются, а ход переходит к сопернику;
- ⑧ Если игрок несвоевременно или случайно забивает восьмой шар (черный) — ему присуждается поражение;
- ⑨ Все нарушения в игре штрафуются переходом хода и ударом «с руки» — соперник берет биток в руку, ставит на любую удобную ему точку стола и производит удар.

НАРУШЕНИЯ:

- ① Если биток при разбое падает в лузу или вылетает со стола, то соперник играет «с руки», но с линии дома и только в сторону пирамиды;
- ② Если с разбоя падает восьмой шар, то он устанавливается на заднюю отметку стола. Разбивший пирамиду игрок может продолжать свой ход, если не было других нарушений;
- ③ Вылетевшие во время игры шары на стол не возвращаются. Если падает биток, то признается нарушение, соперник играет «с руки».

СВОБОДНАЯ ПИРАМИДА

Цель игры — раньше соперника забить восемь шаров.

ХОД ИГРЫ:

- 1 Пирамида устанавливается верхним шаром на заднюю отметку. После первого удара (разбоя пирамиды) три шара должны либо дойти до бортов, пересечь среднюю линию стола или упасть в лузу. Разбой выполнен правильно при любом сочетании этих трех действий;
- 2 После соударения шаров любой из шаров должен упасть в лузу или коснуться минимум двух бортов, либо пересечь среднюю линию стола и коснуться борта, либо коснуться борта и затем пересечь среднюю линию стола. Любое сочетание этих двух действий будет считаться правильным отыгрышем;
- 3 Если отыгрыш выполнен неправильно, то признается штраф — соперник снимает любой шар и кладет себе на полку.

НАРУШЕНИЯ:

- 1 Если соперник задевает рукой или кием другие шары;
- 2 Биток не коснулся ни одного шара;
- 3 Биток сначала коснулся бортов или пересек середину или все вместе, и лишь затем коснулся другого шара.